Switch case

Atividade 1

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner (System.***in***);

System.***out***.println("Selecione uma das opções:");

System.***out***.println("1 - Se você ama Java");

System.***out***.println("2 - Se você não gosta de Java");

System.***out***.println("3 - Se entre estudar Java e PHP, você prefere dormir");

String opcao = sc.nextLine();

**switch** (opcao) {

**case** "1":

System.***out***.println("Parabéns, Java é a melhor linguagem.");

**break**;

**case** "2":

System.***out***.println("Eu não gosto de quem não gosta de Java.");

**break**;

**case** "3":

System.***out***.println("Eu te entendo, mas Java ainda é melhor.");

**break**;

**default**:

System.***out***.println("Não existe a opção " + opcao);

**break**;

}

sc.close();

}

}

Atividade 2